



**COMISIÓN SECTORIAL DEL SERVICIO COMUNITARIO
FACULTAD DE CIENCIAS. TLF. 240 12 57 - CORREO ELECTRÓNICO:
scciens@ula.ve
PROYECTO**

TÍTULO DEL PROYECTO	Programa de alfabetización tecnológica y aplicaciones del software libre	Fechas Presentado: Aprobado : __/__/__ Inicia: 05/01/2009
ÁREAS TEMÁTICAS DEL PROYECTO		
Educativa, cultural y tecnológica		
ESCALA DEL PROYECTO		
Regional		
DESCRIPCIÓN DE LA COMUNIDAD		
La falta o limitaciones de acceso a los recursos tecnológicos por parte de las comunidades incide de manera negativa en la formación tecnológica de la población merideña, contrastando con la Universidad de Los Andes, que representa una Institución pionera a nivel nacional, es por ello que los recursos humanos disponibles deben realizar un aporte para solventar esta brecha tecnológica entre la Universidad y el entorno regional.		
ORGANIZACIONES COMUNITARIAS IMPLICADAS		
INCE, Misión Sucre, Alcaldía Libertador, Zona Educativa Estado Mérida-		
IMPACTO SOCIAL		
El decreto 3390 de fecha 28 de diciembre de 2004 que declara el uso prioritario del Software Libre en la Administración Pública, plantea el reto de formación de capital humano en herramientas poco conocidas o publicitadas en las comunidades, así como en los Organismos del Estado, donde hasta hace poco se requerían conocimientos básicos de software privativo, para dar cumplimiento a este decreto se requiere un equipo de instructores y formadores, que difundan y presenten a las comunidades las ventajas y herramientas del Software Libre.		

RESUMEN DEL PROYECTO
Los conocimientos que poseen los estudiantes de las distintas carreras tecnológicas, presentes en las Facultades de Ciencias e Ingeniería, pueden ser enfocados en la enseñanza de las herramientas de Software Libre, junto a estudiantes de otras áreas de conocimientos. Entre estas actividades se pueden mencionar: <ul style="list-style-type: none">● Programa de Alfabetización Tecnológica, bajo los lineamientos presentados por el Plan Nacional de Alfabetización Tecnológica.● Programa de formación para usuarios finales de las herramientas de Ofimática Libre.● Desarrollo de software para divulgación de campañas y programas sociales.● Presentación y asesorías de programas sociales(educativos, culturales, sanitarios y

económicos) a comunidades del Estado Mérida.

Estas características permitirán la incorporación de estudiantes de diversas Facultades al proyecto, de áreas de Salud, Educación y Económica.

OBJETIVO GENERAL

Proporcionar una alternativa concreta para la organización, ejecución y evaluación de las actividades de servicio comunitario realizadas por los estudiantes de las Facultades de Ciencias e Ingeniería, destinadas a incidir en la formación tecnológica de las comunidades merideñas y de los trabajadores de las Instituciones pertenecientes a la Administración Pública, así como el desarrollo de herramientas que faciliten la difusión del Software Libre.

OBJETIVOS ESPECÍFICOS

a.- PARA LA COMUNIDAD

La difusión del software libre actualmente representa uno de los mayores retos de aprendizaje para el país, debido a los cambios que impulsa el gobierno nacional para el desarrollo y uso del mismo, por ello es fundamental que las comunidades que no tienen acceso a las fuentes directas de enseñanza puedan recibir la instrucción necesaria para el aprendizaje del mismo.

- Uso de las nuevas herramientas tecnológicas.
- Acceso a fuente de información.
- Dar a conocer los beneficios de las herramientas del software libre, en la comunidad, la escuela y las comunicaciones.

b.- PARA EL ESTUDIANTE (incluye los objetivos de aprendizaje-servicio)

- Permitir al estudiante la difusión de conocimientos adquiridos durante su formación profesional, que pueda ser aplicada en las comunidades.
- Representar el rol de facilitador entre las nuevas herramientas tecnológicas con las comunidades.
- Sensibilizar a los estudiantes sobre la necesidad de las comunidades de acceder a las nuevas herramientas tecnológicas, sus usos y los beneficios que brindan.

c.- PARA EL PROFESOR TUTOR (incluye los objetivos de aprendizaje-servicio)

- Representar el rol de facilitador entre las nuevas herramientas tecnológicas con las comunidades.
- Establecer vínculos con las comunidades para desarrollar nuevos proyectos en beneficio de la comunidad y la incorporación de nuevos proyectos de investigación.

RESPONSABLE DEL PROYECTO

Jose Soto Rodriguez y Nelson Viloría

INSTITUCIÓN DE ADSCRIPCIÓN

Facultad de Ciencias, Departamento de Matemáticas.

OTROS DATOS DEL RESPONSABLE DEL PROYECTO

Dirección de correo electrónico: mayns@ula.ve Tlf. Fijo 2667238 ; Tlf. Celular 04164708354

DATOS DE LA INSTITUCIÓN

Dirección: La Hechicera, Edificio E, planta baja. TLF.:2403300

REQUERIMIENTOS DE ESTUDIANTES (Estimado del número de estudiantes que puede requerir el proyecto, especificando el área de formación o programa académico dentro de la ULA, ó de otros institutos de Educación Superior).

Ciencias e Ingeniería: 15

Otras Áreas de Conocimientos: 15

Total :30

RECURSOS REQUERIDOS

a.- RECURSOS MATERIALES

DENOMINACIÓN DEL RECURSO	CANTIDAD	COSTO UNITARIO PROMEDIO (Bs.F)	COSTO TOTAL (Bs. F)
Materiales de Oficina: Papel, CD, DVD.	30	20	600
Viáticos	90	50	4500
Video beam	1	4000	4000
Total (Bs. F)			9100

b.- RECURSOS HUMANOS

DENOMINACIÓN DEL RECURSO	CANTIDAD
Tutores ULA	5
Tutores Institucionales	5

OTROS

ACTIVIDADES GENERALES DE LOS ESTUDIANTES DENTRO DEL PROYECTO (Especificar por área de formación)

Ciencias e Ingeniería: Diseñar cursos de enseñanza del Software Libre dirigido a comunidades organizadas, tales como consejos comunales, escuelas de formación, Educación Preescolar, Básica y Media Profesional.

Prestar apoyo a estudiantes de otras áreas de formación en aspectos tecnológicos para facilitar la difusión del software libre y de otros conocimientos.

Otras Áreas de formación: Preparar material de difusión del Software Libre y aplicaciones de las distintas herramientas del software, en base a sus conocimientos de acuerdo a cada una de sus carreras.

TIEMPO DE EJECUCION: Un Año

CRONOGRAMA DE ACTIVIDADES

Actividades	(Semanas / Meses)											
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
Selección de la comunidad (o comunidades) a beneficiar.	X											
Selección del tema a desarrollar (curso de Software, difusión de herramientas)		X										
Preparación del material a distribuir (impreso o digital)			X									
Dictado del Curso de software libre o presentación del material desarrollado.				X	X	X	X	X	X	X	X	
Preparación del informe final y presentación en la comunidad.												X

Responsable del Proyecto:

Jose Mayns Soto Rodriguez.