# Redes Temporales

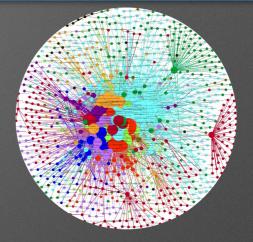
Adrian Agreda

## Introducción

Naturaleza Sociedad Tecnología Modelados

Conjunto de nodos, unidades del sistema, conectados por enlaces y que interactúan entre sí.

a través de un grafo



Entender, predecir y optimizar el comportamiento de los sistemas dinámicos

Las relaciones entre los individuos de un sistema real raramente persisten en el tiempo

Dimensión temporal

Redes Temporales

Redefinir o extender definiciones y conceptos de la teoría de redes

#### P-2-F



Estudio de la dinámica de modelos donde se intercambia información de persona a persona



Modelos de esparcimiento de persona a persona de cualquier tipo de información





Eventos de esparcimiento en blogs y microblogs





Modelos de diseminación de información: uno a muchos

Modelos de propagación de patógenos transmitidos por aire y de información boca a boca

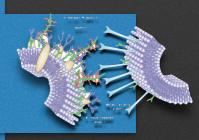




Patrones de proximidad de humanos y otras especies

Proximidad Física Modelos celulares y de microbiología

Redes genéticas. El metabolismo (reacciones químicas)



Biología Celular

#### Computación Distribuida

Unidades de cómputo independientes sobre alguna red que las conecta

Estimación y control de la edad de la información que es accesible a cada unidad



#### **Otros Sistemas**

Redes de citas científicas

Redes económicas Redes industriales

Redes de infraestructura Redes de transporte

Rutas aéreas o ferroviarias



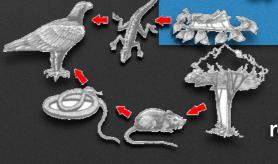
## Redes Neuronales y del Cerebro

Los enlaces temporales representan la dinámica temporal de activaciones simultáneas en áreas del cerebro

Conectividad estructural y temporal desde neuronas hasta conexiones mucho más densas entre áreas del cerebro

#### Redes Ecológicas

Modelan el comportamiento o las interacciones entre especies u otras categorías de organismos



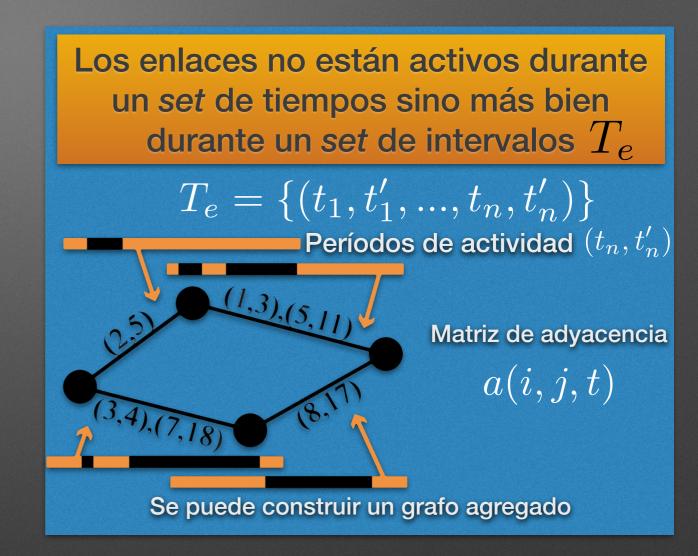
Cadena Trófica, representación de relaciones y beneficios entre especies

## Representaciones de redes temporales

#### Secuencias de contactos

## 

#### Grafos de intervalos



- Sistemas de data de comunicación (e-mails, SMS, llamadas, etc.).
- Sistemas de data basada en la proximidad física donde la duración del contacto no es tan importante (redes sexuales).
- Redes de proximidad. Un contacto puede representar que dos individuos han estado cerca por un tiempo extenso.
- Redes alimenticias que dependen de la temporada.
- · Redes de infraestructuras.

Redes estáticas

Grado de libertad adicional

Tiempo

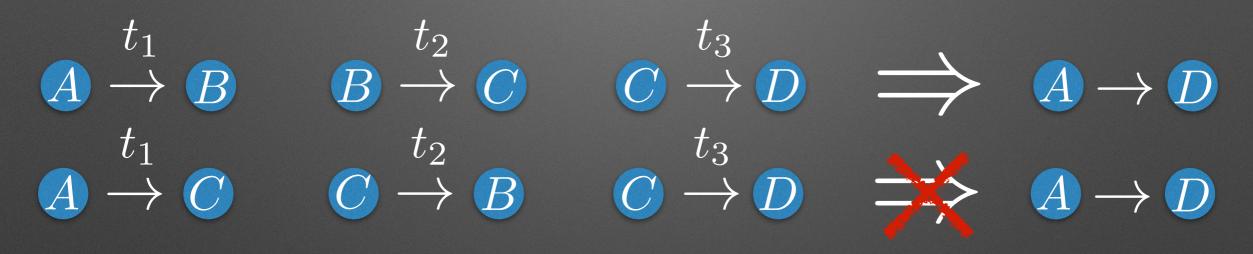
Redes temporales

- 1. Distribución de grados
- 2. Coeficiente de clustering
- 3. Longitud característica
- 4. Diámetro de la red
- 5. Modularidad
- 6. Centralidad

- 1. Caminos y alcance con respecto al tiempo
- 2. Caminos respecto al tiempo con límites en los tiempos de espera
- 3. Conectividad y componentes
- 4. Distancias, latencias y caminos más rápidos
- 5. Distancia temporal o latencia promedio
- 6. Diámetro, eficiencia de la red
- 7. Árbol de expansión mínima
- 8. Medidas de centralidad
- 9. Patrones persistentes
- 10. Motivos
- 11. Entropías y otras medidas teóricas de información

Caminos y alcance con respecto al tiempo

En un grafo temporal los caminos se definen como secuencias de contactos que conectan nodos o grupos de nodos



Grupo de nodos que puede alcanzar i dentro de la ventana de observación



Se pueden establecer limitaciones en el tiempo mínimo o máximo para que se mantenga el camino entre nodos (tiempos de espera).

Conectividad y componentes

En cualquier red la conectividad impone limitaciones importantes en la dinámica.



- Dos nodos i y j están altamente conectados si hay un camino dirigido respecto al tiempo que conecta a i conj
- Dos nodos i y j están <mark>débilmente conectados</mark> si hay caminos no dirigidos respecto al tiempo de i a j y de j a i
- Una componente está transitivamente conectada si los caminos respecto al tiempo de i a j y de j a k implican implican un camino respecto al tiempo de i a k

Distancias, latencias y caminos más rápidos

Redes estáticas

Distancia geodésica

Longitud característica Número de enlaces que la forman

Redes temporales

Duración

Longitud del camino temporal

Diferencia de tiempo entre el último y el primer contacto

El tiempo más corto en el que i puede alcanzar a j se llama latencia o distancia temporal

 $\phi_{i,t}(j) \to \text{Vista de } i \text{ de la información de } j$  en un tiempo t

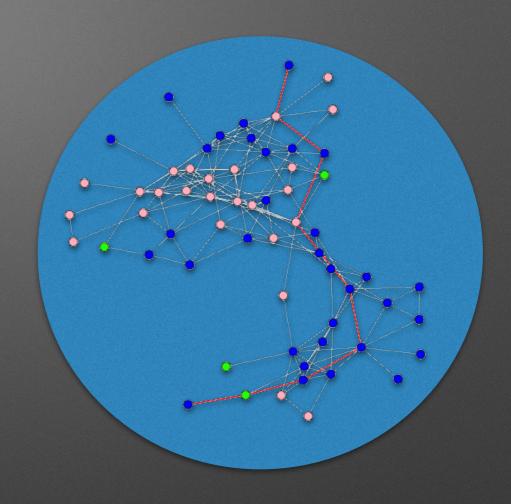
Denota el último tiempo anterior a t en el que la información de j llegó a i

 $\lambda_{i,t}(j) = t - \phi_{i,t}(j) o$ Latencia de información de j con respecto a i en un tiempo t

$$[\phi_{i,t}(1),...,\phi_{i,t}(n)] 
ightarrow ext{Vector reloj}$$

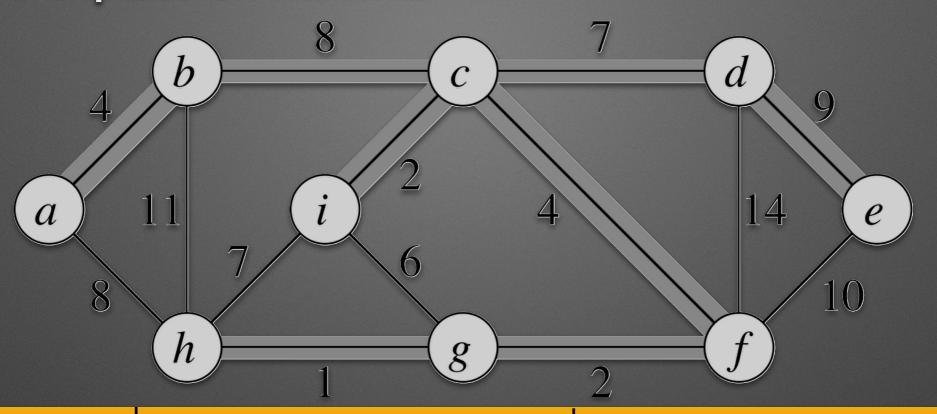
Diámetro, eficiencia de la red

Diámetro tan pequeño como sea posible tal que casi seguramente, incrementándolo, no se encontrarán más pares de vértices conectados por un camino respecto al tiempo menor que el diámetro



La eficiencia de la red se puede medir calculando el promedio armónico de la latencia

Árbol de expansión mínima



Redes estáticas

Árbol de expansión mínima

Subgrafo que conecta a todos los nodos del grafo minimizando el peso de los enlaces

Redes temporales

Time-sub-interval minimum spanning tree

Se construye un árbol de expansión minimizando la latencia promedio

Medidas de centralidad

Centralidad de proximidad

$$C_c(i) = \frac{N-1}{\sum_{j \neq i} d(i,j)} \Rightarrow C_c(i,t) = \frac{N-1}{\sum_{j \neq i} \lambda_{i,t}(j)}$$
 
$$d(i,j) \rightarrow \text{ Distancia geodésica } \quad \lambda(i,j) \rightarrow \text{ Latencia}$$

Centralidad de proximidad basada en latencias recíprocas

$$C_E(i,t) = \frac{1}{N-1} \sum_{j \neq i} \frac{1}{\lambda_{i,t}(j)}$$

Centralidad betweenness 
$$C_B(i) = \frac{\sum_{i \neq j \neq k} \nu_i(j,k)}{\sum_{i \neq j \neq k} \nu(j,k)}$$
 Extensión temporal

Tomando en cuenta la fracción de caminos más rápidos respecto al tiempo que pasan a través del vértice focal

 $u_i(j,k) 
ightarrow ext{Número de caminos más cortos entre } j ext{ y } k ext{ que pasan por } i$ 

 $u(j,k) 
ightarrow ext{Número total de caminos más cortos entre} j y k$ 

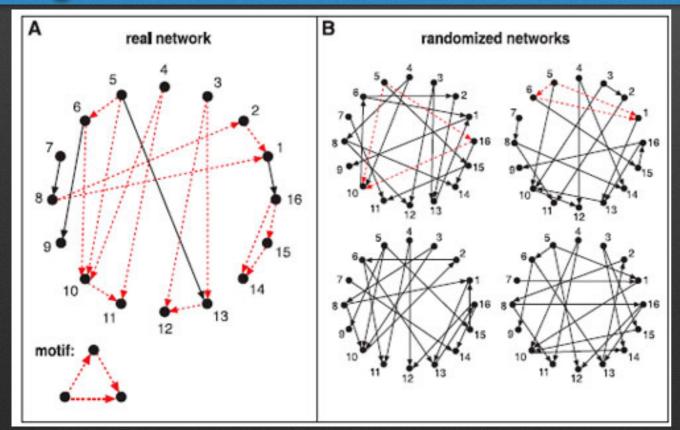
Patrones persistentes

En redes temporales, es importante identificar subgrafos que son persistentes

Se puede definir un subgrafo frecuente o persistente que tiene un soporte más largo que cierto valor umbral

#### Motifs

Subgrafos que aparecen con una frecuencia mayor que la observada en los grafos construidos de forma aleatoria



Observar fotos de la red en diferentes momentos y contar los diferentes subgrafos

Entropías y otras medidas teóricas de información

#### Teoría de la información

Explora los límites de guardar, comunicar y comprimir data

Aplicaciones en literatura de redes y clusters estáticos que pueden ser bien extendidas a redes temporales.

# Timo, Blackmore y Hanlen

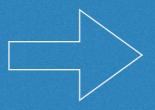
Método basado en la entropía para incertidumbres temporales en redes de comunicación

R. Timo, K. Blackmore, and L. Hanlen. On entropy mea- sures for dynamic network topologies: Limits to MANET. In Proceedings of the sixth Australian Communications Theory Workshop, pages 95–101, 2005

#### **Ulanowicz**

"Ascendencia" para cuantificar qué tan bien procesa un sistema su entrada ambiental. Puede ser adaptada a interacciones ecológicas cambiantes en el tiempo

Facilidad para analizar redes estáticas



Mucha más literatura

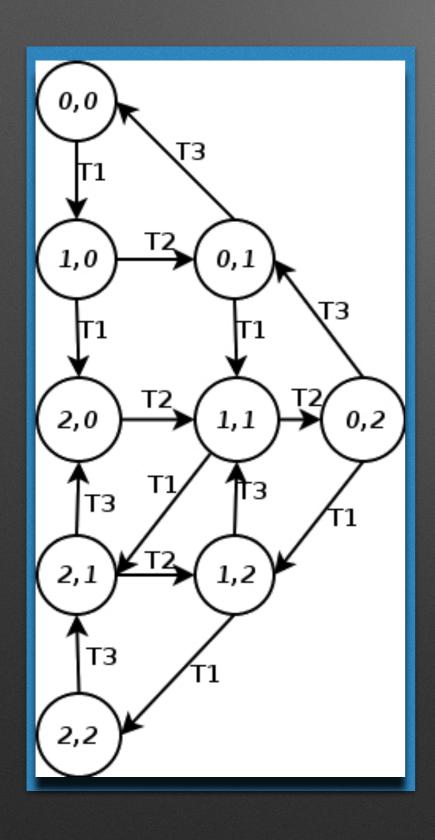


Analizar redes temporales originando redes estáticas que capturen las propiedades topológicas y temporales del sistema

Acumular los contactos a lo largo de algún tiempo para formar enlaces.

Se puede perder información al hacer este tratamiento de la dimensión temporal

Red de alcance

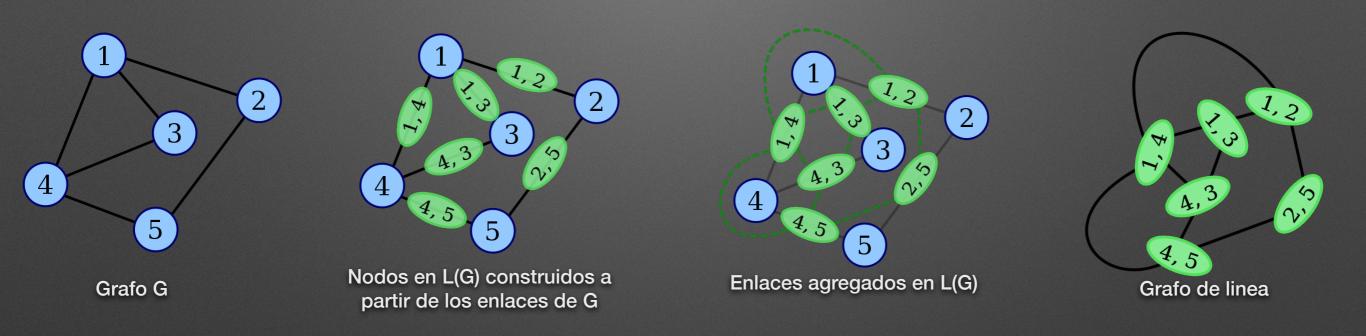


Existe un enlace dirigido entre los nodos A y B si hay un camino respecto al tiempo de A a B.

Muestra cuáles vértices pueden afectar a otros

#### Grafos de linea

Han sido usados para estudiar el esparcimiento de enfermedades en redes temporales



Un grafo de linea L(G) de un grafo estático simple G es un grafo en el cual sus nodos son los enlaces de G que son conectados si comparten un nodo en G.

Grafos de transmisión

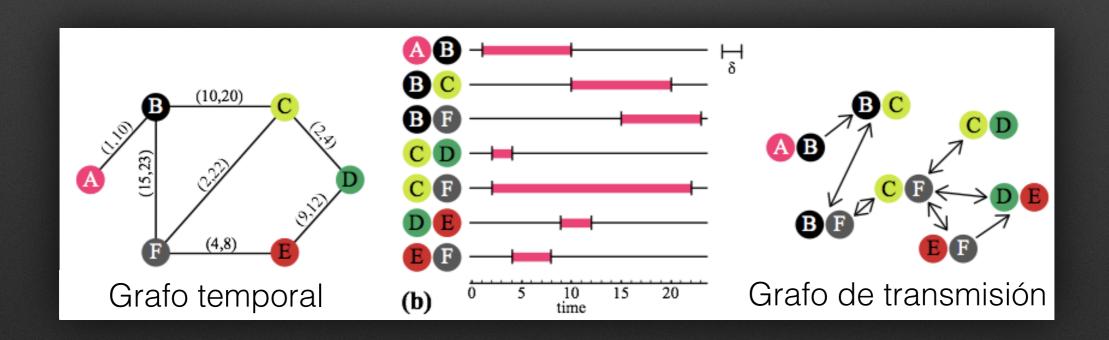
Son grafos de linea que más allá de modelar la estructura de los contactos incorporan la dinámica de las enfermedades



Parámetro que cuantifica el tiempo de incubación combinado a la duración de una enfermedad



Identificar el último tiempo posible en el que un miembro de un enlace puede transmitir la enfermedad



### Perspectivas futuras

- El estudio de redes temporales, sus características especiales y su dinámica es aún muy joven y hay muchas preguntas abiertas y direcciones inexploradas
  - Modelos generativos para redes temporales
     Muy pocos modelos para redes temporales y su secuencia de contactos
  - 2. Medidas para la estructura temporal de la red
    - Las medidas existentes son generalizaciones de medidas en redes estáticas. Existe aún mucho espacio por mejorar
  - 3. Entender los mecanismos de acción
    - ¿Por qué los contactos entre dos nodos en una red temporal ocurren cuando ocurren?
  - 4. Problemas de inferencia
    - ¿Cómo se puede construir una red temporal partiendo de información acerca de los estados de los nodos o los enlaces?
  - ¿Cómo se puede inferir sobre cadenas de esparcimiento teniendo una red temporal incompleta?

### Perspectivas futuras

El estudio de redes temporales, sus características especiales y su dinámica es aún muy joven y hay muchas preguntas abiertas y direcciones inexploradas

#### 5. Sistemas dinámicos

Explorar la sensibilidad existente en muchos sistemas dinámicos a los efectos temporales

6. Estructura de comunidad, clusters o estructura mesoscópica

Descubrir y entender estructura mesoscópica en redes temporales

#### 7. Visualización

Intentar capturar mediante software características y aspectos de las redes temporales de manera visual sería un gran avance